

Темы проектов по информатике в 7 классе

Internet – игрушка, помощник или враг?

MS PowerPoint – область применения и скрытые возможности.

Алгоритм – модель деятельности.

Аппаратные и программные средства для разработки презентаций.

Безопасный Интернет дома.

Будущее компьютеров

Виды информационных технологий.

Визитная карточка.

Влияние компьютера на здоровье человека.

Возможности и перспективы развития компьютерной графики.

Война ПК и книги.

Выбери ПК.

Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС.

Дисплеи, их эволюция, направления развития.

Жизненный цикл программных систем.

Зрительные иллюзии.

Измерение информации.

Информационно-коммуникационные технологии в киноиндустрии. Создание фильма «Аватар».

Исторический ракурс: от абака до персонального компьютера

История Операционных Систем для персонального компьютера (сравнение старых и новых версий).

История хранения информации

Как стать WEB-дизайнером.

Как украсть информацию?

Клавиатура. История развития.

Клиентские программы для работы с электронной почтой. Особенности их использования и конфигурирования.

Компьютерная графика.

Компьютерная революция: социальные перспективы и последствия.

Компьютерный сленг.

Кто владеет информацией, тот владеет миром.

Лучшие информационные ресурсы мира.

Мир компьютерного дизайна

Мои любимые компьютерные программы

Мультимедиасистемы. Компьютер и видео.
Мультимедиасистемы. Компьютер и музыка.
О гиперссылке.
Образовательные ресурсы сети Internet.
Досуговые ресурсы сети Internet.
Полезные программы для Вашего компьютера.
Разнообразные способы кодирования информации..
Роль компьютерных игр в жизни учащихся.
Россия и Интернет
Современные накопители информации, используемые в вычислительной технике.
Дисплеи, их эволюция, направления развития.
Печатающие устройства, их эволюция, направления развития.
Сканеры и программная поддержка их работы.
Средства ввода и вывода звуковой информации.
История формирования всемирной сети Internet. Современная статистика Internet.
Структура Internet. Руководящие органы и стандарты Internet.
Каналы связи и способы доступа в Internet.
Модемы и протоколы обмена.
Оборудование и цифровые технологии доступа в Internet.
Создание анимации» (на свободную тему) в программе Macromedia Flash
Создание стиля оформления доклада
Технологии в облаках.
Технология обработки текстовой информации.
Файлы и файловая система
Хранение информации
Двоичное кодирование информации.
Эволюция ЭВМ
Электронные учебники по выбранным темам.
Язык компьютера и человека.

Темы проектов по информатике в 8 классе

3D - моделирование.
Hardware&Software.
Вирусы и борьба с ними.
Влияние интернет СМИ на формирование нравственности.
«Визуальное» программирование. VISUAL BASIC, C, PROLOG.

Все о DELPHI.

Где и как можно использовать роботов?

Графика в среде программирования PascalABC.

Информационное общество

Информация в живой и неживой природе.

Использование компьютерных технологий при изучении английского языка.

История и развитие концепции свободного программного обеспечения.

История компьютерного пиратства и систем защиты информации.

Как возникли различные системы счисления.

Как кодируется графическое изображение.

Как устроен Интернет?

Кибернетика - наука об управлении.

Коммуникационные технологии.

Компьютеризация 21 века. Перспективы.

Кроссворды по информатике.

Методы обработки и передачи информации

Методы управления проектами при разработке программных систем.

Методы проектирования программных систем.

Модульный подход к программированию.

Структурный подход к программированию.

Объектный подход к программированию.

Декларативный подход к программированию.

Параллельное программирование.

Case - технологии разработки программных систем.

Доказательное программирование.

Внешние команды MS DOS.

История развития операционной системы WINDOWS.

Сравнительный анализ операционных систем WINDOWS и MAC OS.

Особенности операционной системы WINDOWS NT WORKSTATION.

Перспективы развития операционной системы WINDOWS.

Особенности и возможности файловых оболочек типа VOLKOV
COMMANDER, DOS NAVIGATOR, FAR, DISC COMMANDER и т.п.

Утилиты NORTON UTILITS и подобные.

Искусственный интеллект и логическое программирование.

Макропрограммирование в среде Microsoft OFFICE.

Программирование на HTML, JAVA.

Издательская система TEX как система программирования.

Современные парадигмы программирования. Что дальше?

Никлаус Вирт. Структурное программирование. Pascal и Modula.

Что мы знаем о Fortran?
История языка Бейсик.
Язык Ассемблера.
Алгоритмический язык Ершова.
Все о Logo-мирах.

Темы проектов по информатике в 9 классе

Internet v. 1.2».(советы по модернизации Глобальной Паутины).
Авторское право и Internet.
Векторные графические редакторы.
Захват и редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа».
Интернет-зависимость – проблема современного общества.
Информационный бизнес.
Искусственный интеллект и ЭВМ.
Киберпреступность.
Кодирование и обработка звуковой информации.
Компьютер внутри нас. (какие информационные процессы происходят внутри человека, (безусловный рефлекс, ощущение боли) и оценить их с точки зрения теории информации)
Мировые информационные войны.
Обучающие системы. Средства создания электронных учебников.
О программах-браузерах в Интернете.
О программах-поисковиках в Интернете.
Обучающие системы.Средства создания систем диагностики и контроля знаний.
Пакет MathCad.
Развитие программных средств математических вычислений от Eureka до Mathematica.
Информационная система (база данных) «Борей».
Информационные справочные системы в человеческом обществе.
Информационные поисковые системы в человеческом обществе.
Базы данных и Интернет.
Геоинформационные системы.
Проектирование и программирование баз данных.
СУБД Oracle.
Информационная система «Галактика».

Информационная система «Консультант плюс»
Информационная система «Гарант плюс».
Работы Дж. Фон Неймана по теории вычислительных машин.
История создания и развития ЭВМ 1-го поколения.
История создания и развития ЭВМ 2-го поколения.
История создания и развития ЭВМ 3-го поколения.
История создания и развития ЭВМ 4-го поколения.
Микропроцессоры, история создания, использование в современной технике.
Персональные ЭВМ, история создания, место в современном мире.
Супер-ЭВМ, назначение, возможности, принципы построения.
Проект ЭВМ 5-го поколения: замысел и реальность.
Многопроцессорные ЭВМ и распараллеливание программ.
Интерактивные элементы Web-страниц и скрипты.
Поисковые сайты и технологии поиска информации в Internet.
Электронная коммерция и реклама в сети Internet.
Молодёжный компьютерный сленг
Операционная система. Принципы и задачи.
Организация данных
Палитры цветов в системах цветопередачи RGB, CMYK и HSB.
Проблема защиты интеллектуальной собственности в Интернете.
Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML.
Растровые графические редакторы.
Системы управления распределенными базами данных. ORACLE и другие.
Сравнение мобильных операционных систем iOS и Android.
Сетевые и телекоммуникационные сервисные программы.
Системы компьютерной алгебры.

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575795

Владелец Астапова Людмила Николаевна

Действителен с 12.07.2021 по 12.07.2022